# Something about GitHub 1

[Something about GitHub 1 1](#_Toc311717154)

[Git for windows 1](#_Toc311717155)

[Origin and master 1](#_Toc311717156)

[Git Bash 1](#_Toc311717157)

[Github clone 2](#_Toc311717158)

## **Git for windows**

1. 安裝msysgit [[1]](#footnote-1)
2. 安裝putty-installer[[2]](#footnote-2)
3. 安裝時，選擇使用Plink，並從putty安裝資料夾或plink.exe所在資料夾點選plink。詳細的截圖畫面請看官方教學[[3]](#footnote-3)
4. Set Up SSH Keys的時候會有一組密碼，之後要 push pull都會用到  
   這一步走出現問題可以參考以下解決方式[[4]](#footnote-4)
5. 安裝完後，在所有程式中找到Git資料夾，開啟Git Bash

## Origin and master

origin(remote) 是 Repository 的版本  
master(branch) 是 local 端, 正在修改的版本，平常沒事不要去動到 origin, 如果動到, 可用 git reset --hard 回覆到沒修改的狀態

## Git Bash

1. 從C槽裡面新增一個資料夾，叫project好了，再新增一個readme.txt檔，可以寫上一些註解，or whatever you like.
2. 切換回Git Bash，cd 到project資料夾
3. # git init   
   (這之後的每個動作包括對code的更動或是刪除檔案都會被記錄下來)
4. # git add readme   
   (當然也可以在自己電腦上新增main.cpp等程式)
5. # git add .   
   (如果一次做很多修改動作，乾脆用這個指令全部一起加起來)
6. # git commit -m 'first commit'  
   ( -m 後面是說明，commit是針對你所進行的動作進行提交，你可以想像成snapshot快照的意思，等會commit到remote端)
7. # git remote add origin [git@github.com:phshih/Chatroom.git](mailto:git@github.com:phshih/Chatroom.git)  
   (藍色連結請自己決定到上傳的repo位置)
8. # git push origin master  
   (這時候會要求你輸入 ssh\_key，輸入後就開始把你在project資料夾所進行的動作commit到 github 網站上)
9. 基本上，在<https://github.com/>上面自己的repo就可以看到變更，檢查一下

## Github clone

1. 接下來要進行的動作就是把你watch的那一個repo的code打包回自己的電腦(local端)
2. **如果我們現在希望對<https://github.com/sssnight/qtgl2d.git> 這個專案做一點「貢獻」的話，click the “Fork” button (這一步大家都做好了)**
3. **設定自己電腦上的 local repo**
4. 這是clone自己建立的repo  
   # git clone [git@github.com:yourname/yourrepo.git](mailto:git@github.com:yourname/yourrepo.git)  
   如果你去 clone 別人的repo，就到hithub上他的repo複製那一行文字  
   ex.  
   # git clone git://github.com/sssnight/qtgl2d.git  
   (只能read，不能write，所以在自己local端的檔案不會動到sssnight的repo)
5. Clone完後，還有一個問題是我們如果fork別人的repo，那從github抓下來的是我們的fork，而不是原始作者(origin)的repo，英文說明可能比較清楚[[5]](#footnote-5)  
   When a repo is cloned, it has a default remote called origin that points to your fork on GitHub, not the original repo it was forked from. To keep track of the original repo, you need to add another remote named upstream:  
   # cd qtgl2d  
   (Changes the active directory in the prompt to the newly cloned " qtgl2d " )directory

# git remote add upstream git://github.com/sssnight/qtgl2d.git  
(Assigns the original repo to a remote called "upstream")

# git fetch upstream

1. 再來進行程式碼修改後一樣照前面說的 commit 上去。
2. 其他github的玩法還有很多，進階指令可以參考官方說明[[6]](#footnote-6)。

1. [Git for Windows -msysgit](http://code.google.com/p/msysgit/downloads/detail?name=Git-1.7.7.1-preview20111027.exe&can=2&q=) [↑](#footnote-ref-1)
2. [PuTTY: A Free Telnet/SSH Client](http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/) [↑](#footnote-ref-2)
3. [Set Up Git](http://help.github.com/win-set-up-git/) [↑](#footnote-ref-3)
4. [GitHub 安裝教學](http://kzdahlia.pixnet.net/blog/post/66096197-github-%E5%AE%89%E8%A3%9D%E6%95%99%E5%AD%B8) [↑](#footnote-ref-4)
5. [Fork A Repo](http://help.github.com/fork-a-repo/) [↑](#footnote-ref-5)
6. <http://help.github.com/> [↑](#footnote-ref-6)